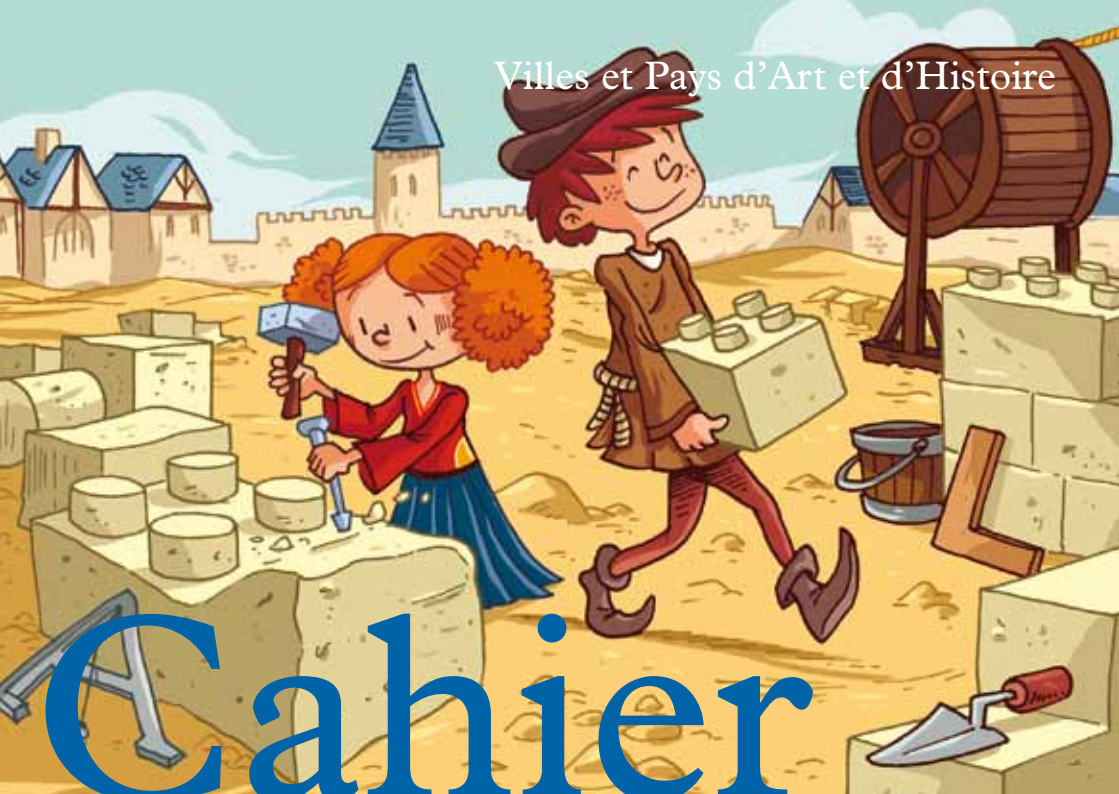


Villes et Pays d'Art et d'Histoire



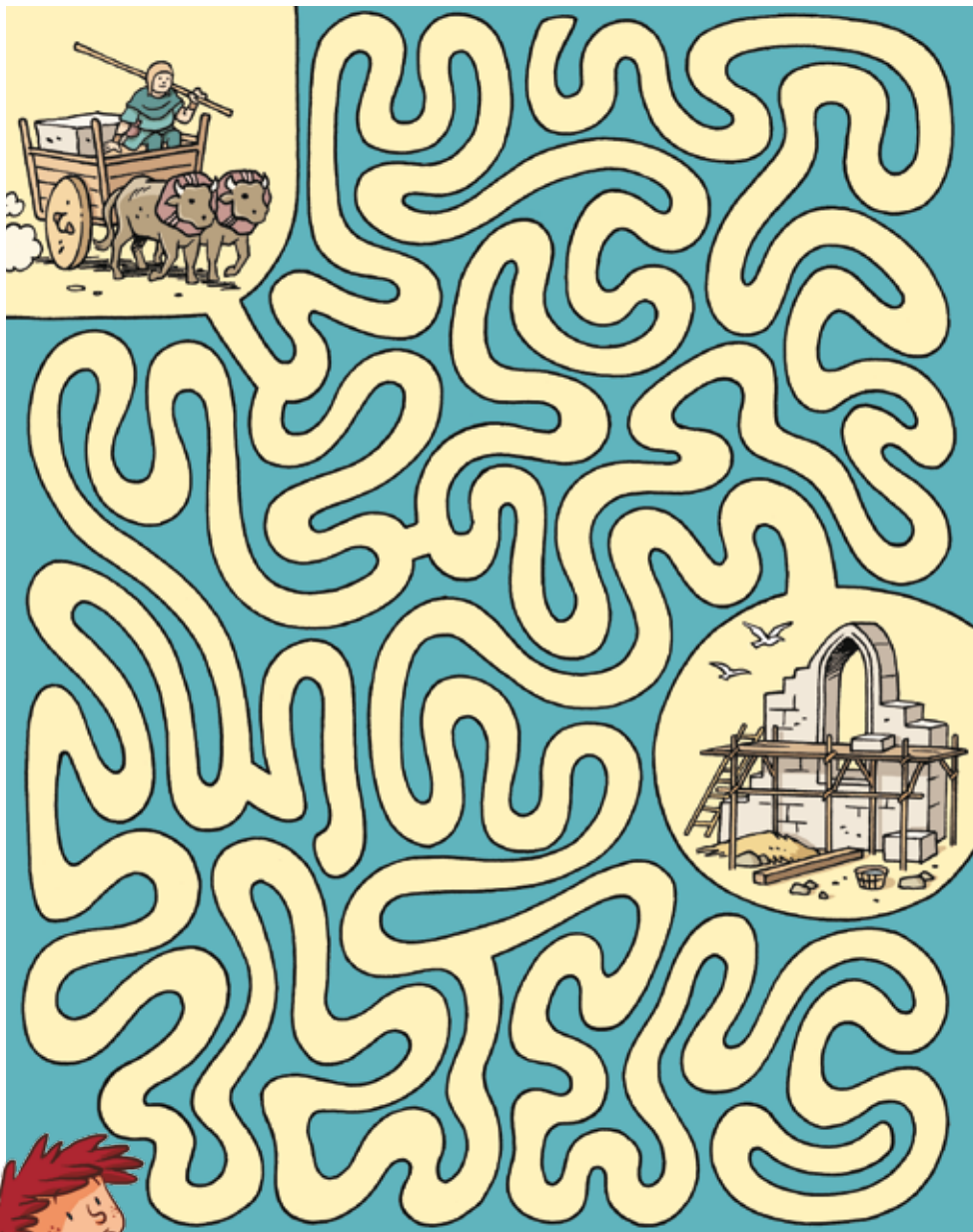
# Cahier

# Jeux

la construction  
au Moyen-Âge



# Labyrinthe



Aide le manœuvre à mener sa cargaison jusqu'au chantier de construction.





# Les 7 différences

Retrouve les 7 différences entre ces deux scènes de chantier.



# La figure à reproduire



illustration : Titivane

À l'aide du quadrillage, reproduis  
le dessin fait par l'architecte.





# Multijeu





1 Que dit l'architecte ? (A=1, B=2, C=3,...)

2 Quel chemin conduira Félix au marteau du tailleur de pierre ?

3 Quel morceau fait partie de cette scène ?

4 Trouve les deux nuages identiques

5 Où sont passés les 3 barreaux manquants de l'échelle ?

6 Quelles sont les 5 différences entre ces jumeaux ?



# Anachronismes

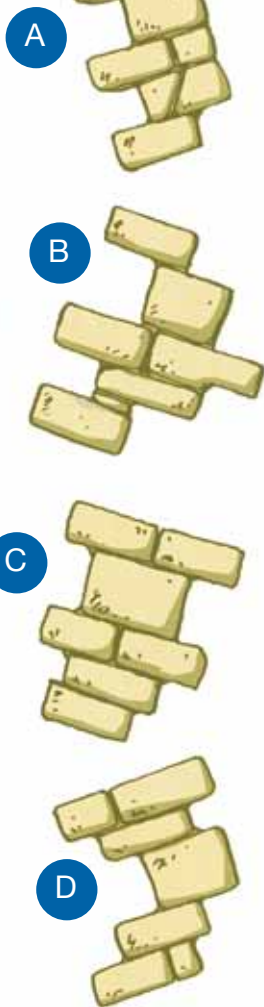


Certains éléments n'existaient pas au Moyen-Âge. Sauras-tu les retrouver ?





# La pièce manquante



Aide le maçon à retrouver la partie manquante de sa construction.



illustration : Titwane



# La bonne ombre

illustration : Titwane



Retrouve l'ombre du forgeron.



A

B

C

D

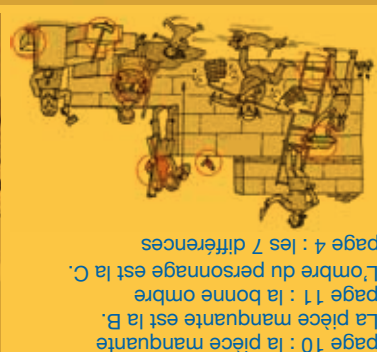
Solutions



pages 6-7 : multiteux



page 8 : anachronismes



page 10 : la pièce manquante  
page 11 : la bonne ombre  
L'ombre du personnage est la C.  
page 4 : les 7 différences

la phrase de l'architecte est :  
« L'architecte conçoit les  
plans et dirige le chantier de  
construction »



## Le service patrimoine

Ce livret-découverte a été conçu par le service patrimoine de la Ville de Tours afin d'offrir aux enfants tourangeaux et aux visiteurs une approche différente de leur patrimoine. Le service, en liaison avec l'Office de Tourisme de Tours, conçoit toute l'année un programme de médiation du patrimoine et de l'architecture.

## Ville d'Art et d'Histoire : un label, un réseau

Tours appartient au réseau national des Villes et Pays d'Art et d'Histoire qui se compose aujourd'hui de 167 collectivités. Le Ministère de la Culture et de la Communication, Direction générale des patrimoines, attribue le label Villes et Pays d'Art et d'Histoire aux collectivités locales qui souhaitent s'engager dans la valorisation de leur patrimoine. Il garantit la compétence des guides-conférenciers et la qualité des actions menées. Des vestiges archéologiques à l'architecture contemporaine, les villes et pays mettent en scène le patrimoine dans toute sa diversité.

## À proximité :

Chinon, Loches, Vendôme, Blois, Orléans, Bourges, les Pays Loire Touraine et Val d'Aubois bénéficient du label Villes et Pays d'Art et d'Histoire.

## Renseignements :

**Service patrimoine**

**Hôtel de Ville**

**1 à 3, rue des Minimes**

**37926 TOURS cedex 9**

**Tél. 02 47 21 62 91**

**Courriel :**

**[animation-patrimoine@ville-tours.fr](mailto:animation-patrimoine@ville-tours.fr)**

**[www.tours.fr](http://www.tours.fr)**

Conception :

Service de l'Animation du Patrimoine, Ville de Tours  
(F. Dufrêche, Henri Coste-Forestier, K. Verrier)

Illustrations et graphisme :

Atelier Cachalot - [www.ateliercachalot.fr](http://www.ateliercachalot.fr)

Septembre 2013

